



CLUB SPORTING

REGLEMENTS DES TOURNOIS

Chapitre 1 – Définition

La discipline FITASC « Club Sporting » est un dérivé du Parcours de Chasse - Sporting. C'est plus simple avec les règlements que de la discipline internationale sœur, le Parcours de Chasse - Sporting, pratiquée dans le monde entier. Les plateaux présentés ne sont pas représentatifs d'une quelconque forme de tir de gibier sauvage. La discipline est conçue pour les tournois de tir en club.

Le Club Sporting est développé pour initier les participants de niveau club et les clubs qui n'ont pas ou pas encore fait l'expérience du Parcours de Chasse - Sporting ; il est idéal pour que les participants et les clubs gagnent en confiance avant de passer au Parcours de Chasse - Sporting. Il est également plus rentable.

Les plateaux artificiels de différents types et tailles sont lancés à partir de machines mises à la disposition des clubs et des traceurs de parcours afin de mettre à l'épreuve les capacités des participants dans une atmosphère détendue.

Toute ressemblance avec d'autres disciplines de plateaux artificielles est fortuite et non intentionnelle.

Chapitre 2 – Installations sportives

Les stands sont équipés d'un nombre suffisant de machines pour accueillir le nombre de plateaux affiché dans le menu de la série de tir.

Le tournoi comprend entre 25 et 100 plateaux, selon la décision du club. Pour 100 plateaux, il est recommandé de prévoir au moins 10 postes de tir, chacun offrant une séquence de 4 plateaux simples et 3 doublés, soit 10 plateaux au total. (Voir tableau du chapitre 11)

Le club décidera de la séquence/l'ordre des doublés soit coup de fusil, simultanés ou rafales.

Les postes de tir seront clairement définies dans un carré ou un cercle de 1 mètre.

Chapitre 3 – Machines

3.1 Les lanceurs de plateaux seront positionnés par le club et identifiés par des panneaux alphabétiques d'une taille appropriée facilement identifiables par le participant.

Les marqueurs d'identification seront placés de manière à être lus de gauche à droite (dans le sens des aiguilles d'une montre) à partir du poste de tir.

Chapitre 4 – Cartouches et plateaux

4.1 Les munitions doivent être de marque reconnue avec un maximum de 28g et un diamètre de bille de 2,5mm + 0,1mm.

4.2 Les munitions rechargées, à poudre noire, traçantes et dispersantes ne sont pas acceptées.



- 4.3 Tous les types de plateaux de marque reconnue peuvent être utilisés pour la compétition. En outre, toutes les couleurs de plateaux peuvent être utilisées en fonction de l'arrière-plan sur lequel le plateau sera lancé.
- 4.4 Les trajectoires des plateaux seront considérées comme bonnes quel que soit le changement des conditions météorologiques, à moins que la sécurité ne soit compromise. Il n'y aura pas d'appel « No bird » en raison des conditions météorologiques (vent).

Chapitre 5 – Règlements des tournois

- 5.1 Les participants doivent tirer tous les plateaux à partir du poste de tir défini. La position « prêt à tirer » est libre. Tous les tirs doivent être effectués avec le fusil épaulé.
- 5.2 Les participants doivent appeler leurs plateaux dans un délai raisonnable pour le premier plateau de la séquence et pour tous les autres plateaux indiqués sur le tableau des séquences de plateaux ; cela s'applique également aux doublés. Les deux tirs peuvent être effectués sur le même plateau, qu'il s'agisse d'un doublé ou d'un simple.
- 5.3 Les plateaux seront lancés dans l'ordre du menu séquentiel sans rotation requise entre les simples et les doublés. Un maximum de six (6) participants, y compris un arbitre désigné sur la planche, sont autorisés.
- 5.4 Le port de protections auditives et oculaires est obligatoire. Les participants qui ne portent pas de protections seront considérés comme absents.
- 5.5 Il **est** acceptable de partager un fusil.
- 5.6 Le club décide si les plateaux simples seront présentés au premier tireur de la planche ou bien, aux tireurs individuels.

Aucun plateau de doublé ne sera présenté.

Chapitre 6 – Fusils

- 6.1 Tous les types de fusils de chasse à canon lisse jusqu'au calibre 12 sont acceptés, sous réserve de la législation applicable dans le pays ou la région concerné(e).
- 6.2 Un maximum de 2 cartouches peut être chargé en même temps. Ceci s'applique également aux fusils semi-automatiques.
- 6.3 Tous les fusils de chasse doivent être en bon état de fonctionnement et de sécurité. Le club n'acceptera aucune responsabilité si un fusil de chasse est endommagé ou tombe en panne pendant le tournoi alors qu'il est sous la garde de son propriétaire.
- 6.5 Tous les fusils doivent être ouverts lorsqu'ils ne sont pas utilisés par le participant. Les fusils ne peuvent être chargés que lorsque le participant est en position de tir sous la supervision de l'arbitre. La même règle s'applique lors de la sortie du poste de tir.



Chapitre 7 – Arbitrage

- 7.1 Il incombe au club de désigner une personne responsable ou un arbitre chargé de contrôler l'équipe lors des tirs sur le champ de tir.
- 7.2 Le club peut choisir deux types d'arbitres :
- a. Un arbitre qui reste à un emplacement fixe pour arbitrer tous les tireurs.
 - b. Un arbitre désigné par le club parmi les membres de la planche pour rester avec la planche pendant toute la durée de la compétition.
- 7.3 L'arbitre est responsable du déclenchement des plateaux. Cependant, lors du tir, l'arbitre désignera un membre de l'équipe pour assumer cette responsabilité.
- 7.4 Seul l'arbitre peut décider si le plateau ou la trajectoire du plateau est acceptable. L'arbitre peut déclarer « No Bird » avant ou après qu'un plateau ait été lancé, qu'il ait été cassé ou manqué.

Les plateaux déviés, fumants ou dont seules des particules de poussière sont visibles sont déclarés « ZERO ».

- 7.5 Dans tout doublé, **si 2 plateaux sont cassés avec 1 tir, le doublé est compté 1 - 1.**

Un participant est autorisé à avoir un (1) dysfonctionnement de son arme/munition à chaque poste de tir sur chaque parcours. En cas de deuxième dysfonctionnement au même poste, tous les plateaux non tirés seront notés ZÉRO.

« No bird/no target » dû aux plateaux ou à un dysfonctionnement de lanceurs

Défauts	Types	Actions
Plateau	Plateau simple	No bird/no target plateau à remettre
	Le premier plateau d'un doublé au coup de fusil	No bird/no target doublé à remettre Aucun résultat noté
	Doublé simultané/Rafale	No bird/no target doublé à remettre Aucun résultat noté
	Second plateau d'un doublé coup de fusil	NO BIRD doublé à remettre Résultat du premier plateau noté
	Second plateau d'un doublé simultané ou rafale	No bird/no target doublé à remettre Aucun résultat noté
Rabbit simple Sur le sol (trajectoire au sol)	Un rabbit qui se casse après avoir été manqué au premier coup et avant le deuxième coup	NO BIRD rabbit à remettre Il ne peut être cassé qu'au second coup. S'il est cassé du premier coup, il est compté zéro

Chapitre 8 – Feuilles de scores

- 8.1 Les arbitres délégués sont responsables du contrôle des feuilles de score, sauf lorsqu'ils tirent. L'arbitre délégué sera le gardien de la feuille de score à tout moment, sauf lorsqu'il tire. L'arbitre délégué sera chargé de totaliser les scores à la fin de la série de plateaux et à chaque poste de tir.



Chapitre 9 – Réclamations

- 9.1 Les participants peuvent contester la décision de l'arbitre au poste de tir en levant la main.
- 9.2 L'arbitre demandera la nature de la contestation et annoncera sa décision. Les contestations concernant les plateaux marqués « un », « zéro » ou « no bird » relèvent de la seule responsabilité de l'arbitre au poste de tir individuel concerné.
- 9.3 Une fois que l'arbitre a rendu sa décision finale, aucune autre contestation ne sera prise en considération.

Chapitre 10 – Ex-aequo et barrages

- 10.1 Il incombe au club de décider s'il y aura des tirs de barrage en cas d'égalité.

Chapitre 11 - Table de configuration de lanceurs et plateaux

Qté de plateaux	Machines requises	Postes de tir	Série
25	3 sur chaque poste 15 Machines	5	3 simples + 1 Doublé
25	3 sur 3 postes 2 sur 1 poste 11 Machines	4	3 simples + 2 Doublés sur 3 postes 2 simples + 1 double sur 1 poste
50	3 sur each poste 30 Machines	10	3 simple +1 Double
50	3 sur 6 postes 4 sur 1 poste 22 Machines	7	3 simple + 2 Doublés sur 6 postes avec 4 simples + 2 Doublés sur 1 poste
75	4 machines sur 7 postes 3 sur 1 poste 31 Machines	8	4 simples + 3 Doublés with 3 simples and 1 doublé sur 1 poste
100	4 machines sur 10 postes 40 Machines	10	4 simples + 3 Doublés
100	3 machines sur 10 postes 4 machines sur 1 poste 34 Machines	11	3 simples + 3 doublés sur 10 postes 4 simples + 3 doublés sur 1 poste