



**Defensive Combat (DC-FGCT)
INDOOR**

Defensive Combat (DC-FGCT) 07 METROS

INDOOR Categorias: Revólver e Pistola

1.0 Finalidade:

A criação de uma nova categoria nas provas especiais da FGCT, No âmbito de práticas esportivas, visando atender a demanda de treinamento defensivo. Para estandes fechados nas categorias:

Pistola Maior e Menor; (única).

Revólver Maior e Menor. (única)

2.0 Desenvolvimento da categoria:

Tem por fim desenvolver uma prova de tiro rápido esportivo/defensivo, em estande fechado (INDOOR) na distância de 07 metros.

3.0 Padrão de estande:

3.1 Distância da linha de tiro: Pés do atirador na (START LINE) até o alvo distância de 07 metros;

3.2 Iluminação do estande. Não poderá ofuscar a visão do atleta, além disto, deverá definir as linhas do alvo de forma perfeita para a visão do competidor;

3.3 Número de posições de tiro, (baias): 5 no mínimo. Para dar melhor andamento de provas e as repetições dos atletas;

3.4 Dimensões para o posto do atleta: mínimas de 0,70 metros de largura e 1,4 metros de profundidade;

3.5 Obrigatoriamente: Deve ser possível a visualização dos competidores/atletas em exercício, de forma direta ou indireta (por vidro ou similar), durante a prova, para apreciação e fiscalização dos mesmos.

3.6 Afastamentos e Dimensões do estande:

Alvo/atleta: 07 metros (dos pés do atirador que toca a linha "Start line" até o alvo distância de 07 metros);

Entre alvos/centros: 0,76 metros;

Altura solo/centro: do centro 1,2 metros;

3.7 OBS: distâncias com tolerância de 10% para mais ou menos.

4.0 Do alvo e Pontuações:

4.1 Alvo: De Tiro Rápido com uma obréia branca de 5 (cinco) cm de diâmetro no centro.

4.2 Pontuação: Do alvo padrão (Duelo 20 seg. INDOOR FGCT), e obréia branca com valor de 12 pontos.

4.3 Pontuação: máxima em competição 180 pontos.

4.4 A Prova:

Pistola e revólver Maior (cinco) séries:

*Primeira série: À partir da posição de coldre, (Posição 01), mãos espalmadas contra a coxa será efetuado 01 (Um) disparo, no tempo de 5 segundos;

*Segunda série: À partir da posição de coldre, (Posição 01), mãos espalmadas contra a coxa será efetuado 02 (Dois) disparos, no tempo de 5 segundos;

*Terceira série: À partir da posição de coldre, (Posição 01), mãos espalmadas contra a coxa será efetuado 03 (Três) disparos, no tempo de 5 segundos;

***OBS: Entre a terceira e a quarta série, RECARGA OBRIGATÓRIA em 07 segundos...** Sendo desejável o uso de Jet Loaders e carregadores extras, para tanto... Sendo obrigatório estarem disponíveis no cinto ou bolso do atleta;

*Quarta série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 04 (Quatro) disparos, no tempo de 5 segundos;

*Quinta série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 05 (Cinco) disparos, no tempo de 5 segundos;

Final de prova... armas descarregadas, inspecionadas e coldreadas!

Pistola e revólver Menor (cinco) séries:

*Primeira série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 01 (Um) disparo, no tempo de 5 segundos;

*Segunda série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 02 (Dois) disparos, no tempo de 5 segundos;

*Terceira série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 03 (Três) disparos, no tempo de 5 segundos;

***OBS: Entre a terceira e a quarta série, RECARGA OBRIGATÓRIA em 07 segundos...** Sendo desejável o uso de Jet Loaders e carregadores extras, para tanto... Sendo obrigatório estarem *disponíveis na bancada ou corpo do atleta*;

*Quarta série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 04 (Quatro) disparos, no tempo de 5 segundos;

*Quinta série: À partir da posição de retenção, (Posição 03), uma ou duas mãos apoiando a arma, será efetuado 05 (Cinco) disparos, no tempo de 5 segundos;

Final de prova... armas descarregadas, inspecionadas e sob a bancada!

Mínimo de três séries para a computação de pontos.

5.0 Descrição da Prova:

5.1 Posições: De pé sem nenhum tipo de apoio.

5.2 Empunhaduras: Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

5.3 Ensaio: Não haverá ensaio.

6.0 Armas e Acessórios:

6.1 Pistola e revólver De uso esportivo/defensivo/caça (não permitido de uso

(Olímpico ou similar) acessório policial (lanterna acoplada) será permitido, respeitando as categorias:

6.1 Menor: .22 LR/Mag. ou 6,35 Browning e .17HMR

6.2 Maior: 32 SW / 7,65 MM,(Mín. para Pistolas e revólveres) até o .44 magnum

(Máx. para Pistolas e revólveres) fator de ERNEGIA em Libra-pé

6.3 Comprimento de cano: Até 8-3/8 polegas de comprimento de cano. Com ou sem eventos. (Estes itens somente originais de fábrica sem opção de customização).

6.4 Gatilho:

Sem restrições, mas com operação segura. Caso contrário haverá desclassificação;

6.5 Coldre e acessórios padrão ostensivo policial:

Na posição de 9 ou 3 horas em relação ao umbigo, com sua entrada (Boca) não abaixo da linha inferior do cinto (cintura). **Não permitido o saque cruzado e acessórios de IPSC/IDSC**

7.0 Comandos:

"Seu tempo de 1 minuto de preparação começará a partir de agora"

"Carregar!"

Coldrear!

Mãos estendidas espalmadas nas pernas!

Após o minuto inicial:

Ficar Pronto!!!" 07 (sete) segundos após o comando de: "ficar pronto" Haverá o comando de: *séries*

Comandos de séries:

1° Série... Um disparo em cinco segundos á partir do coldre!

"07 (sete) segundos após o comando de série, haverá o comando de "atenção"... Fogo!"

Ao final do tempo da série, dar o comando de TEMPO!!!

2° Série... Dois disparos em cinco segundos á partir do coldre!

"07 (sete) segundos após o comando de série, haverá o comando de "atenção"... Fogo!"

Ao final do tempo da série, dar o comando de TEMPO!!!

3° Série... Três disparos em cinco segundos á partir do coldre!

"07 (sete) segundos após o comando de série, haverá o comando de "atenção"... Fogo!"

Ao final do tempo da série, dar o comando de TEMPO!!!

ATENÇÃO! RECARGA OBRIGATÓRIA!

OBS: Entre a terceira e a quarta série em **07 segundos á partir do fim da verbalização. Após o comando, haverá o comando de "atenção"...*

4° Série... Quatro disparos em cinco segundos á partir de retenção!

"07 (sete) segundos após o comando de série, haverá o comando de "atenção"... Fogo!"

Ao final do tempo da série, dar o comando de TEMPO!!!

5° Série... Cinco disparos em cinco segundos á partir de retenção!

"07 (sete) segundos após o comando de série, haverá o comando de "atenção"... Fogo!"

Ao final do tempo da série, dar o comando de TEMPO...

"Final de prova..."

"Descarregar e Inspeccionar armas..."

"Armas no coldre em segurança".

O comando de "**descarregar**" poderá ser dado a qualquer momento que for necessário. Ao final da prova será dado o comando "**Tempo...Final de prova...Armas em segurança**".

A prova será regrada por **Cronômetro ou TIMER;**

Os alvos ficam disponíveis após o comando de “Atenção... Fogo!” No tempo pertinente a série...

Da primeira à terceira série tempo de cinco segundos (05 seg.);

Da quarta e quinta série tempo de cinco segundos (05 seg.) tempo em que

Deverão ser realizados os disparos da série de tiros.

Encerrada a série, após a verbalização, haverá tempo de *07 (sete) segundos* para coldrear e

ficar pronto... A cada nova série haverá o comando “**Atenção...Fogo!**”.

8.0 Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero.

9.0 Tiro cruzado:

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

10.0 Apuração:

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 05 (cinco) séries.

11.0 Penalizações para tiros dados a mais na série e no total.

Na série: Desqualificação da prova.

No total: Serão computados os quinze (15) impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 18 (dezoito) pontos por disparo à mais no total.

12.0 Não somos permitidos o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.

13.0 Final do Campeonato:

O Defensive Combat (**DC-FGCT**) **Indoor** será no Clube Samburá em Caxias do Sul nos primeiros campeonatos Gaúchos da FGCT

14.0 Ranking:

A soma dos 03 melhores resultados + final x2. (igual padrão CBTE.)

15.0 Calendários de provas:

Será verificado com a FGCT

16.0 Locais:

Samburá (Caxias do Sul), Demais á definir...

13.0 Demais normas não exemplificadas seguem o padrão do duelo 20 segundos INDOOR da FGCT.

**MARCOS G RIECK
PRESIDENTE
FGCT**

**VALDIR F AQUINO
DIRETOR DE TIRO A BALA
FGCT**