

# **Carabina lever Action de Precisão (LAP) e Carabina Semi-Auto de Precisão (SAP) 15 metros INDOOR.**

## **1.0 Finalidade:**

A criação de uma nova categoria nas provas especiais da FGCT, no duelo vinte segundos INDOOR, visando atender a demanda dos estandes fechados nas categorias:

Carabina Semi-Automática Calibre de fogo central, de Pistola/Revolvers (PCC) e Carabina/Fuzil de 5,56 NATO até o calibre .45

Carabina Semi-Automática calibre menor: fogo circular: .22LR

Carabina Lever Action calibre de revólver/Fuzil de fogo central nos calibres: 5.56 (.223) até o .454

## **2.0 Desenvolvimento da categoria:**

Tem por fim desenvolver uma prova de tiro rápido, em estande fechado (INDOOR) na distância de 15 metros.

## **3.0 Padrão de estande:**

3.1 Distância da linha de tiro: Pés do atirador na (START LINE) até o alvo distância de 15 metros;

3.2 Iluminação do estande. Não poderá ofuscar a visão do atleta, além disto, deverá definir as linhas do alvo de forma perfeita para a visão do competidor;

3.3 Número de posições de tiro, (bairros): 5 no mínimo. Para dar melhor andamento de provas e as repetições dos atletas;

3.4 Dimensões para o posto do atleta: mínimas de 0,80 metros de largura e 1,0 metros de profundidade;

3.5 Obrigatoriamente: Deve ser possível a visualização dos competidores/atletas em exercício, de forma direta ou indireta (por vidro ou similar), durante a prova, para apreciação e fiscalização cruzada, entre os competidores

### **3.6 Afastamentos e Dimensões do estande:**

Alvo/atleta: 15 metros (dos pés do atirador que toca a linha “Start line”

até o alvo distância de 15 metros);

Entre alvos/centros: 0,80 metros;

Altura solo/centro: do centro 1,2 metros;

**3.7 OBS:** distâncias com tolerância de 10% para mais ou menos.

### **4.0 Do alvo e Pontuações:**

4.1 Alvo: De três centros, igual a Carabina Sport 25 metros (LCL Alvos).

4.2 Pontuação: **Do alvo padrão, e centro com valor de 12 pontos.**

4.3 Pontuação: máxima em competição 144 pontos.(48 pontos por centro = 04 tiros X 12).

4.4 Prova: **03 (três) séries de 04 (quatro) tiros (quatro disparos por centro) em 20 (vinte) segundos por série.**

Máximo de duas séries para a computação de pontos.

### **5.0 Descrição da Prova:**

5.1 Posição:De pé sem nenhum tipo de apoio.

5.2 Empunhadura:Com duas mãos, soleira tocando o corpo a critério do atleta.

5.3 Ensaio:Não haverá ensaio.

## **6.0 Armas:**

6.1 Carabina Semi-Auto com ou sem compensadores e/ou Flash Rider (desde que seja original de fábrica) e Carabina lever-action de uso esportivo. **(não permitido itens de uso olímpico ou similar)** respeitando as categorias:

**Miras:** Originais de fábrica ou similar;

### **Calibres de emprego:**

6.1 Categoria: **Menor semi-Auto:** .22 LR ( Permitindo carabinas de repetição)

6.2 Categorias **Maior: Lever Action. ou Semi-Auto:** calibres: De fogo central

5.56mm(.223) até o .454.

**6.3 Comprimento de canos :** Padrão de fábrica. Com ou sem eventos.

(Estes itens, somente originais de fábrica sem opção de customização).

**6.4 Gatilho:** Sem restrições, mas com operação segura. Caso contrário haverá desclassificação.

## **7.0 Comandos:**

Seu tempo de 1 minuto de preparação começará a partir de agora"  
"30 (trinta) segundos após o comando de “carregar” haverá o comando de “atenção”.  
O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário.  
Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo, arma empunhada e soleira tocando o corpo, fazendo um ângulo não superior a 45° (quarenta e cinco graus) com a vertical.

Os alvos serão liberados para a prova após 7 (sete) segundos, permanecendo disponíveis durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os 4 (quatro) tiros.

Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar. A cada nova série haverá o comando “atenção”.

## **8.0 Falhas de munição ou de arma**

Serão consideradas como zero.

## **9.0 Tiro cruzado:**

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

## **10.0 Apuração**

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 3 (três) séries.

Será computado o melhor resultado entre a inscrição e as duas reincrições

## **11.0 Penalização para tiros dados a mais.**

Serão computados os vinte e um (21) impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 04(Quatro) pontos por centro no total.

**12.0 Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento**, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.

**13.0 Demais normas não exemplificadas seguem o padrão do duelo 20 segundos INDOOR FGCT**