**Duelo Indoor Categoria Carabina Shotgun.**

**1.0Finalidade:**

A criação de uma nova categoria nas provas especiais da FGCT, no duelo vinte segundos INDOOR, visando atender a demanda dos estandes fechados na categoria:

**Carabina Shotgun** : Espingardas de calibre 12 ou 20 GA. De qualquer sistema de operação Semi-auto/Repetição/Tiro simples. Com projétil único (Balote).

**2.0 Desenvolvimento da categoria:**

Tem por fim desenvolver uma prova de tiro rápido, em estande fechado (INDOOR) na distância de 15 metros.

**3.0 Padrão de estande**:

3.1 Distância da linha de tiro: Pés do atirador na (START LINE) até o alvo distância de 15,5 metros;

3.2 Iluminação do estande. Não poderá ofuscar a visão do atleta, além disto, deverá definir as linhas do alvo de forma perfeitapara a visão do competidor;

3.3 Número de posições de tiro, (baias): 5 no mínimo.Para dar melhor andamento de provas e asrepetições dos atletas;

3.4 Dimensões para o posto do atleta: mínimas de 0,70 metros de largura e 1,4 metros deprofundidade;

3.5 Obrigatoriamente: Deve ser possível a visualização dos competidores/atletas em

exercício, de forma direta ou indireta (por vidro ou similar), durante a prova, para

apreciação e fiscalização dos mesmos.

**3.6 Afastamentos e Dimensões do estande:**

Alvo/atleta:15,5 metros(dos pés do atirador que toca a linha “Start line”

até o alvo distância de 15,5 metros);

Entre alvos/centros: 0,76 metros;

Altura solo/centro: do centro 1,2 metros;

3.7 OBS: distâncias com tolerância de 10% para mais ou menos.

**4.0 Do alvo e Pontuações:**

4.1 Alvo:De três centros, igual a Carabina Sport 25 metros (LCL Alvos).

4.2 Pontuação: Do alvo padrão, e centro com valor de 12 pontos.

4.3 Pontuação: máxima em competição 108 pontos.(36 pontos por centro =3 tiros X 12).

4.4 Prova: 03 (três) séries de 03 (três) tiros (três disparos por centro)em 20 (vinte) segundos por série.

Máximo de duas séries para a computação de pontos.

**5.0 Descrição da Prova:**

5.1 Posição:De pé sem nenhum tipo de apoio.

5.2 Empunhadura:Com duas mãos, soleira tocando o corpo a critério do atleta.

5.3 Ensaio:Não haverá ensaio.

**6.0 Armas**:

6.1 Espingardas Táticas e de caça uso permitido e restrito**(não permitido itens de uso olímpico ou similar)**respeitando as categorias:

**Miras:** Originais de fábrica ou similar;

**Calibres de emprego:**

6.1 Doze (12) ou 20 GA.

**6.3 Comprimento de cano: Qualquer comprimento de cano;** ( Estes itens, somente originais de fábrica com ou sem eventos sem opção de customização).

**6.4 Gatilho:** Sem restrições, mas com operação segura. Caso contrário haverá desclassificação.

**7.0 Comandos**:

Seu tempo de 1 minuto de preparação começará a partir de agora"

"30 (trinta) segundos após o comando de “carregar” haverá o comando de “atenção”.

O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário.

Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo, arma empunhada e soleira tocando o corpo, fazendo um ângulo não superior a 45º (quarenta e cinco graus) com a vertical.

.

Os alvos serão liberados para a prova após 7 (sete) segundos, permanecendo disponíveis durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os 3 (tres) tiros.

Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar. A cada nova série haverá o comando “atenção”.

**8.0 Falhas de munição ou de arma:**

Serão consideradas como zero.

**9.0 Tiro cruzado:**

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

**10.0 Apuração**

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 3 (três) séries.

Será computado o orifício de entrada do projétil. Que corresponde ao corpo do projétil da ogiva até a base. Desconsiderando a bucha estando ou não ligada ao projétil.

**11.0 Penalização para tiros dados a mais.**

Serão computados os vinte e um (18) impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 7 (sete) pontos por centro no total.

**12.0 Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento**, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.

**13.0 Demais normas não exemplificadas seguem o padrão do duelo 20 segundos CBTE**